

REGULAMIN NA MASKOTKĘ TURNIEJU LATA O PUCHAR WÓJTA GMINY MĘCINKA

Cele konkursu:

Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu graficznego maskotki Turnieju Lata o Puchar Wójta Gminy Męcinka, promującej imprezę i Gminę Męcinka.

Celem konkursu jest również aktywizacja dzieci i młodzieży poprzez zaangażowanie w budowaniu marki gminnego wydarzenia sportowo-rekreacyjnego.

§ 1.

Informacje ogólne:

1. Organizatorem konkursu jest Wójt Gminy Męcinka Mirosław Brzozowski oraz Radny Rady Powiatu Jaworskiego Sylwester Rudzic.
2. Termin zgłaszania prac konkursowych upływa z dniem 18 maja 2018 r. (data wpływu do Urzędu Gminy w Męcince).
4. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w ciągu 14 dni od upływu terminu składania prac.
5. Zgłoszenie pracy na konkurs jest jednoznaczne z akceptacją warunków Regulaminu Konkursu.
6. Sprawy nie ujęte w niniejszym regulaminie oraz sporne, dotyczące organizacji rozstrzyga Organizator Konkursu.

§ 2.

Zakres przedmiotowy konkursu:

1. Prace konkursowe powinny być przygotowane w formie projektu graficznego w technice dowolnej.
2. Praca powinna być zaopatrzona w krótki opis projektu.
3. Każdy uczestnik może również dołączyć nazwę maskotki, jednak nazwa ta nie będzie przedmiotem konkursu i nie będzie miała wpływu na wybór Komisji konkursowej.

§ 3.

Założenia konkursu:

1. Konkurs skierowany jest do dzieci i młodzieży z terenu Gminy Męcinka.
2. Autor może nadesłać maksymalnie dwa projekty graficzne.
3. Prace muszą być pracami autorskimi, nienagrodzonymi wcześniej w innych tego typu konkursach.

§ 4.

Miejsce, termin i sposób zgłaszania prac konkursowych:

1. Informacje dotyczące konkursu umieszczone będą na stronie Gminy Męcinka

www.mecinka.pl oraz na facebooku Gminy Męcinka.

2. Do projektu maskotki należy dołączyć dane osobowe autora (imię, nazwisko, wiek autora, adres i numer telefonu oraz adres e-mail). Zgodę na przetwarzanie danych osobowych, a w przypadku osób nieletnich, zgodę rodzica/opiekuna prawnego.
3. Projekty maskotki należy składać w Sekretariacie Urzędu Gminy Męcinka, Męcinka 11, 59-424 Męcinka w godzinach poniedziałek 7:00-16:00, wtorek-czwartek 7:00-15:00, piątek 7:00-14:00, przesyłać pocztą tradycyjną w terminie do 18 maja 2018 roku (decyduje data wpływu).
4. Prace konkursowe niespełniające wymagań, o których mowa w Regulaminie konkursu lub dostarczone po terminie, o którym mowa w pkt. 3 powyżej, nie będą podlegały ocenie Komisji.

§ 5.

Zasady wyboru projektu maskotki:

1. O wyłonieniu zwycięzcy konkursu zadecyduje powołana przez Organizatora Komisja składająca się z przedstawicieli Urzędu Gminy, Gminnej Biblioteki Publicznej, Zespołu Szkół w Męcince oraz Zespołu Szkolno-Przedszkolnego w Piotrowicach.
2. Komisja nadzorować będzie prawidłowy przebieg Konkursu.
3. Komisji przysługuje prawo do niewyłonienia zwycięzcy.
4. Decyzje Komisji są ostateczne i nieodwołalne, zapadają większością głosów.
5. Komisja dokonując wyboru najlepszej pracy będzie brała pod uwagę pomysł, który powinien nawiązywać do sportu, kultury, tradycji i klimatu regionu.

§ 6.

Zasady przyznawania nagród:

1. Komisja konkursowa wyłoni Zwycięzcę. Dopuszczalne jest przyznanie wyróżnień.
2. Autorowi wygranej pracy przysługuje nagroda rzeczowa.
3. Laureat konkursu zostanie powiadomiony o przyznaniu nagrody telefonicznie lub pisemnie.
4. Przekazanie nagrody odbędzie się w terminie 14 dni od daty rozstrzygnięcia konkursu.
5. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w konkursie oraz przygotowaniem projektu graficznego maskotki ponosi uczestnik konkursu.
6. Informacja o wynikach zostanie podana na stronie internetowej www.mecinka.pl

§ 7.

Postanowienia końcowe:

1. Zgłoszenie projektu maskotki do konkursu jest równoznaczne z przekazaniem majątkowych praw

autorskich do tego projektu i jego nazwy na rzecz Gminy Męcinka na wszystkich polach eksploatacji, w tym w szczególności:

- a) utrwalenie i zwielokrotnienie wszelkimi technikami,
- b) publiczne prezentowanie,
- c) umieszczenie w sieci Internet,
- d) wprowadzenie do komputerów zamawiającego,
- e) nieodpłatne wprowadzenie do obrotu projektu graficznego,
- f) druku i produkcji materiałów informacyjnych i promocyjnych z wykorzystaniem projektu graficznego,
- g) tworzenie na jego podstawie nowych opracowań,
- h) zwielokrotnienia określoną techniką, w tym na nośnikach elektronicznych i udostępnienia osobom trzecim.

2. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do dzieła obejmuje także zezwolenie na wykonywanie autorskich praw zależnych.

3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo opublikowania imienia, nazwiska i informacji o zwycięzcy konkursu i osób wyróżnionych oraz umieszczenie ich w materiałach informacyjnych i promocyjnych Organizatora oraz w mediach i Internecie.